

Дружинина Евгения Евгеньевна,
Воспитатель высшей кв. категории
МАДОУ ДСКН №6 г. Сосновоборска

Квест-игра
для детей старшего дошкольного возраста
«ДЕНЬ ДОБРЫХ ДЕЛ»

Цель: Обобщение представления детей о доброте как о ценном качестве человека, развитие социальных чувств - взаимопомощи и дружеских взаимоотношений.

Задачи:

Образовательные: раскрыть сущность понятий «добро» и «доброта», «добрые поступки».

Воспитательные: воспитывать добрые чувства к окружающим людям, помочь понять детям, что все нуждаются в любви и доброжелательном отношении, вызывать чувство эмпатии и желание прийти на помощь; воспитание в детях таких качеств: доброты, отзывчивости, сострадание к окружающим.

Развивающие: развивать навыки групповой работы, умение вести диалог и аргументировать свою позицию, развивать способность анализировать ситуации и находить правильные решения обсуждаемых проблем.

Ход игры:

Воспитатель: Дети, а вы знаете, что такое доброта?

Ответы детей: это такие поступки, это поведение, это улыбки на лицах.

Воспитатель: Посмотрите письмо лежит. И нам адресовано. Давайте прочитаем его.

«Здравствуйте, ребята! Я - Фея Доброты. Живу в сказочной стране, где у нас растет волшебный цветок. Он вселяет в сердца людей доброту. Но с ним случилась беда, Злая колдунья сорвала с него все лепестки и спрятала их на семи станциях. Нам нужно найти и собрать эти лепестки, чтобы доброта не исчезла из сердец людей. Чтобы лепесточки вам собрать, я хочу в подсказку карту, дать, которая подскажет, где же их искать»

Нам с вами придется пройти дорогию добра, чтобы собрать эти лепестки. Ну, что, ребята, вы готовы отправиться в путь? Для этого нужно выполнить, наверняка, сложные задания злой колдуньи.

СТАНЦИЯ 1. «Качества настоящего друга»

Колдунья интересуется, знаете ли вы, какими качествами должен обладать настоящий друг. Вам нужно заменить плохое слово на хорошее.

Злой – добрый,
Грубый – ласковый,
Жадный – щедрый,
Грустный – веселый,

Горе – радость,
Вражда – дружба,
Ненависть – любовь,
ложь – правда,
ссора – мир.
Невежливый – вежливый
Отнять – отдать
Поругать – похвалить
Ленивый – трудолюбивый
Обидеть – защитит
Огорчить – обрадовать
Равнодушный – заботливый
Порвать – заклеить
Крикливый – молчаливый
Трусливый – храбрый
(Ребята выполняют задание и появляется первый лепесток.)

СТАНЦИЯ 2.«Сказочные герои»

Сказка нам добро несет, тот, кто знает – тот поймет! Отгадай загадки и посели добрых сказочных героев в зеленый домик, а злых в черный.

Лечит маленьких детей,
Лечит птичек и зверей,
Сквозь очки свои глядит
Добрый доктор ... **(Айболит)**

Он в Африке живет.
И ужасным голосом песни поет.
Он просто злодей
Это... **(Бармалей)**

Деревянный мальчуган
Он шумит как барабан,
Любимец взрослых и детей,
Всяких выдумщик затей,
Длинный нос покажет ловко,
Вместо носа не морковка!
Кто же это? **(Буратино)**

Человек немолодой
С очень длинной бородой!
Обижает Буратино,
Артемона и Мальвину,
Знает кто-нибудь из вас
Кто же это? **(Карабас)**

Я в ступе летаю – деток похищаю
В избе на куриной
Ноге проживаю,
Нос крючком, глаза торчком
Кто же я? (**Баба-Яга**)

Все ждут его зимой,
Он добрый, он не злой,
Бородой до глаз зарос.
Краснощекий ... (**Дед Мороз**)

В сказке серым уродился,
Все боятся – как огня!
Все зверушки разбежались
В домик спрятались от меня!
Грозно вдруг зубами щелк.
Злой, ужасный, серый... (**Волк**)

Этих маленьких детей
Волк обидел — съел, злодей!
Лишь один в живых остался,
Волку в зубы не попался.
Маме все он рассказал,
братьев всех он показал
Кто серые они?
Если знаешь, назови! (**Козлята**)

Жил он в птичнике, боялся,
Что над ним индюк смеялся,
Ведь никто не знал, что он
Белым лебедем рожден. (**Гадкий утенок**)

Это девочка трудолюбива,
Очень добра и очень красива,
Вдруг на бал она попала,
На ступеньке туфельку потеряла. (**Золушка**)
(Ребята выполняют задание и появляется второй лепесток.)

СТАНЦИЯ 3. «Пословицы и поговорки про добро»

- Жизнь дана на ... (добрые дела).
- Доброе братство лучше (богатства).
- Свет не без (добрых людей).
- Доброго держись, а от худого (удались).
- Кто любит добрые дела, тому и жизнь (мила).
- Нет худа (без добра).
- Худо тому, кто добра (не делает никому).

- Добро помни, а зло(забывай).
- Про доброе дело говори(смело).

Воспитатель: И с этим заданием вы справились, мы собрали 3 лепестка.

СТАНЦИЯ 4. «Собери жемчужины»

Перед вами порванное ожерелье. Его надо собрать, но очень быстро. Если вовремя не успеете, то лепесток не появится.

Игра «Собери жемчужины». Дети на леску собирают ожерелье. (Время определяют песочные часы).

Собрав ожерелье у детей появляется четвертый лепесток.

СТАНЦИЯ 5. «Помоги другу преодолеть полосу препятствий»

На полу расставлены препятствия. Дети делятся на пары. Одному завязывают глаза. Другому — предлагается аккуратно провести невидящего ребенка мимо препятствий.

Воспитатель. Вы настоящие друзья. Справились и с этим заданием.

И мы нашли с вами пятый лепесток. Отправляемся дальше.

СТАНЦИЯ 6. «Настоящие друзья»

Перед ребятами картинки с героями из мультфильмов. Нужно вспомнить героев мультфильмов, которых можно считать настоящими друзьями и собрать их парами.

1. Крокодил Гена и Чебурашка.
2. Вини Пух и Пятачок.
3. Малыш и Карлсон.
4. Буратино и Пьеро, Мальвина.
5. Хитрая лиса Алиса и кот Базилио.
8. Белоснежка и семь Гномов.
9. Лунтик и Кузя.
10. Котёнок по имени Гав и щенок.

(Ребята выполняют задание и появляется шестой лепесток.)

СТАНЦИЯ 7. «Оживи дерево»

Перед детьми стоит дерево, а рядом лежат листочки. На листочках изображены плохие и хорошие поступки. Ребятам нужно оживить дерево, для этого нужно выбрать только те листочки, на которых изображены добрые дела и хорошие поступки. Рассказать о них и вернуть на дерево.

(Ребята выполняют задание и появляется последний седьмой лепесток.)

Воспитатель: Вот и подошла к концу наша игра. Мы с вами справились со всеми заданиями злой колдуньи и помогли Феи Доброты собрать волшебный цветок. Теперь в сердцах людей будет царить доброта.

Доброта нужна всем людям,
 Пусть побольше добрых будет.
 Говорят не зря при встрече
 «Добрый день» и «Добрый вечер».
 И не зря ведь есть у нас
 Пожелание «В добрый час».
 Доброта — она от века
 Украшенье человека...